

# Examen de Conocimientos Generales

## Análisis Numérico

Semestre 2022-2

Julio 2022

**Instrucciones:** Resuelva todos los ejercicios explicando con detalle su procedimiento.

**Calificación:** Suma de puntos dividida por 3. Requiere al menos 18 puntos para aprobar.

**Duración:** 4 horas.

**1** *Representación de los números de punto flotante.* Los números reales se pueden expresar en potencias de 10. Por ejemplo:

$$\frac{34}{3} = 11.3333\dots = 1 \times 10^1 + 1 \times 10^0 + \sum_{k=1}^{\infty} \frac{3}{10^k}.$$

En general, un número real  $x$  se representa en base decimal como:

$$x = \pm(a_n \cdots a_1 a_0 . b_1 b_2 b_3 \dots)_{10} = \pm \left( \sum_{k=1}^n a_k 10^k + \sum_{k=1}^{\infty} \frac{b_k}{10^k} \right),$$

donde  $a_k, b_k \in \{0, 1, \dots, 9\}$ . La primera suma es la parte entera, mientras que la segunda suma es la parte fraccionaria. Los dígitos son los coeficientes  $a_k$  y  $b_k$  que acompañan a las potencias de 10. En particular, se le pide verificar esta representación para los números enteros.

a) (2 puntos) Sea  $M \in \mathbb{Z}$ . Pruebe que existen  $d_1, \dots, d_p \in \{0, \dots, 9\}$  tales que:

$$|M| = d_1 10^{p-1} + \dots + d_{p-1} 10^1 + d_p 10^0.$$

Los números reales se redondean con una cantidad finita de dígitos para representarlos en una computadora. La parte fraccionaria se trunca a una suma finita. Por ejemplo, si usamos solo cuatro dígitos después del punto decimal, entonces  $x = 34/3$  se aproxima por

$$\hat{x} = 11.3333 = 1 \times 10^1 + 1 \times 10^0 + \frac{3}{10^1} + \frac{3}{10^2} + \frac{3}{10^3} + \frac{3}{10^4}.$$

No es recomendable fijar la posición del punto decimal entre  $10^0$  y  $10^{-1}$  para redondear números reales con distintas potencias de 10, ya que el error relativo de redondeo puede cambiar drásticamente. Por ejemplo, si  $x = 5.9901$  e  $y = 0.0059901$

se truncan usando tres dígitos después del punto decimal, entonces  $x$  se aproxima por  $\hat{x} = 5.99$  con un error relativo  $|x - \hat{x}|/|x| \approx 1.67 \times 10^{-5}$ , mientras que  $y$  se aproxima por  $\hat{y} = 0.005$  con un error relativo  $|y - \hat{y}|/|y| \approx 0.16$ .

La posición del punto se cambia junto a la potencia más grande de 10 para evitar cambios abruptos en el error relativo de redondeo. Por ejemplo:  $y = 0.0059901$  se escribe como  $y = 5.9901 \times 10^{-3}$ , se trunca a tres dígitos significativos como  $y = 5.99 \times 10^{-3}$ , y su error relativo de redondeo es  $|y - \hat{y}|/|y| \approx 1.67 \times 10^{-5}$ . Se puede probar que un número representado por una cantidad finita de dígitos se puede escribir en notación científica.

b) (2 puntos) Un número en base decimal con  $p$  dígitos significativos es de la forma:

$$x = M \cdot 10^{e-p+1},$$

donde  $M, e \in \mathbb{Z}$  tales que  $|M| < 10^p$ . Pruebe que existen  $d_1, \dots, d_p \in \{0, \dots, 9\}$  tales que:

$$x = \pm \left( d_1 + \frac{d_2}{10} + \dots + \frac{d_p}{10^{p-1}} \right) \cdot 10^e.$$

Esto se escribe en notación científica como:

$$x = \pm (d_1.d_2 \dots d_p)_{10} \times 10^e.$$

**2** *Matrices Definidas Positivas.* Algunas matrices simétricas dependen de parámetros. Estas matrices pueden ser definidas positivas solamente para algunos valores de los parámetros.

Sean  $a, b > 0$ . Considere la matriz

$$A = \begin{bmatrix} b & -1 & -1 & \dots & -1 \\ -1 & a & 0 & \dots & 0 \\ -1 & 0 & \ddots & \ddots & \vdots \\ \vdots & \vdots & \ddots & a & 0 \\ -1 & 0 & \dots & 0 & a \end{bmatrix}_{n \times n},$$

El problema es hallar condiciones suficientes sobre los valores de  $a$  y  $b$  de modo que  $A$  sea una matriz definida positiva.

Una manera para identificar fácilmente los valores deseados de  $a$  y  $b$  es intercambiar los renglones y columnas de la matriz  $A$  de modo que  $A$  se transforme en la matriz:

$$\hat{A} = \begin{bmatrix} a & 0 & \dots & 0 & -1 \\ 0 & a & \ddots & \vdots & \vdots \\ \vdots & \ddots & \ddots & 0 & \vdots \\ 0 & \dots & 0 & a & -1 \\ -1 & \dots & \dots & -1 & b \end{bmatrix}_{n \times n}.$$

Si se obtienen valores de  $a$  y  $b$  para los que  $\widehat{A}$  es definida positiva, entonces se puede probar que la matriz  $A$  es definida positiva con esos mismos valores.

a) (1 punto) Halle una matriz de permutación  $P$  de tamaño  $n \times n$  tal que

$$A = P^T \widehat{A} P.$$

b) (2 puntos) Tome  $n = 5$ ,  $a = n - 1$  y  $b = 1$ . Pruebe o refute que  $\widehat{A}$  es una matriz definida positiva.

c) (2 puntos) Sea  $n = 7$ . Halle condiciones sobre los valores de  $a$  y  $b$  de modo que  $\widehat{A}$  sea una matriz definida positiva. *Sugerencia:* Factorize la matriz  $\widehat{A}$ .

d) (1 punto) Pruebe que si  $\widehat{A}$  es definida positiva, entonces  $A$  es definida positiva.

**3** *Curvas Parametrizadas por Polinomios Cúbicos.* El diseño asistido por computadora requiere de curvas suaves que puedan modificarse de manera fácil y rápida. Una familia de curvas que pueden emplearse está parametrizada por polinomios cúbicos de Hermite.

Dados los puntos  $(x_0, y_0)$  y  $(x_1, y_1)$ , se desea obtener una curva parametrizada:

$$\phi(t) = (x(t), y(t)) : [0, 1] \rightarrow \mathbb{R}^2,$$

donde  $x$  e  $y$  son polinomios cúbicos que conectan ambos puntos:

$$\begin{aligned} x(0) &= x_0, & x(1) &= x_1, \\ y(0) &= y_0, & y(1) &= y_1. \end{aligned}$$

La recta tangente a la curva  $\phi$  en el punto  $(x_0, y_0)$  puede especificarse mediante un punto guía  $(x_0 + \alpha_0, y_0 + \beta_0)$ , donde

$$\alpha_0 = x'(0), \quad \beta_0 = y'(0).$$

Análogamente, la recta tangente a la curva  $\phi$  en el punto  $(x_1, y_1)$  puede especificarse mediante un punto guía  $(x_1 - \alpha_1, y_1 - \beta_1)$ , donde

$$\alpha_1 = x'(1), \quad \beta_1 = y'(1).$$

a) (2 puntos) Dados  $\alpha_i, \beta_i$ ,  $i = 0, 1$ . Halle expresiones para los polinomios cúbicos de Hermite  $x$  e  $y$  en la base canónica  $\{1, t, t^2, t^3\}$ .

b) Sea  $\phi$  la curva parametrizada por polinomios cúbicos de Hermite que une  $(x_0, y_0) = (0, 0)$  con  $(x_1, y_1) = (0, 1)$  mediante puntos guía:

$$(x_0 + \alpha_0, y_0 + \beta_0) = (2, 2), \quad (x_0 + \alpha_1, y_0 + \beta_1) = (2, -1).$$

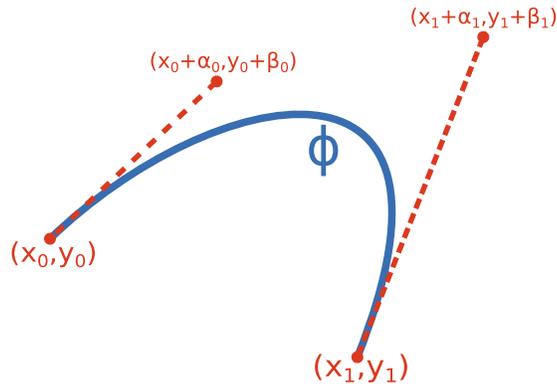


Figura 1: Curva parametrizada  $\phi$

- I. (1 punto) Pruebe que la curva  $\phi$  atraviesa el eje horizontal.
- II. (1 punto) Dibuje la curva  $\phi$ .

**4** *Integración Múltiple por Cuadratura Gaussiana.* Se desea aproximar el volumen debajo de una función gaussiana de variables  $x$  e  $y$  sobre el cuadrado unitario  $[0, 1] \times [0, 1]$  mediante una regla de cuadratura:

$$\frac{1}{2\pi} \int_0^1 \int_0^1 \exp\left(-\frac{x^2 + y^2}{2}\right) dx dy \approx \sum_{i=1}^4 w_i p(x_i, y_i), \quad (1)$$

donde  $p(x, y)$  es un polinomio bicuadrático.

- a) (3 puntos) Halle pesos  $\hat{w}_i$  y nodos  $x_i$  tales que para cualquier polinomio  $q$  de hasta grado tres se cumpla:

$$\int_{-1}^1 q(x) dx = \hat{w}_1 q(x_1) + \hat{w}_2 q(x_2) + \hat{w}_3 q(x_3).$$

Desarrolle su procedimiento.

- b) (1 punto) Encuentre el polinomio cuadrático  $q$  que interpola la función:

$$f(x) = \frac{\exp\left(-\frac{x^2}{2}\right)}{\sqrt{2\pi}},$$

en  $x_1 = -1$ ,  $x_2 = 0$  y  $x_3 = 1$ .

- c) (2 puntos) Sea  $p(x, y) = q(x)q(y)$ . Use la aproximación:

$$\frac{1}{2\pi} \exp\left(-\frac{x^2 + y^2}{2}\right) \approx p(x, y), \quad 0 \leq x, y \leq 1,$$

para obtener los pesos  $w_i$  y los nodos  $(x_i, y_i)$  de la regla de cuadratura (1). *Sugerencia:* Use un cambio de variable adecuado.

**5** *Teorema de Punto Fijo.* Sea  $\phi : [a, b] \rightarrow [a, b]$  una función en  $C^1([a, b])$  tal que:

$$\max_{a \leq x \leq b} |\phi'(x)| < 1. \quad (2)$$

Entonces, dado  $x_0 \in [a, b]$ , la sucesión:

$$x_{k+1} = \phi(x_k), \quad k \in \mathbb{N},$$

converge a un único punto  $\alpha \in [a, b]$  tal que  $\phi(\alpha) = \alpha$ .

Use las hipótesis del Teorema de Punto Fijo para probar lo siguiente:

- a) (1 punto) La sucesión  $\{x_k\}$  converge.
- b) (1 punto) Si  $0 < \phi'(\alpha) < 1$  y  $x_0 > \alpha$ , entonces  $x_k > \alpha$  para  $k \in \mathbb{N}$ .
- c) (1 punto) Si  $-1 < \phi'(\alpha) < 0$ , entonces  $x_k - \alpha$  y  $x_{k+1} - \alpha$  tienen signos opuestos para  $k \in \mathbb{N}$ .

La cota sobre la pendiente es una condición suficiente para garantizar que la iteración de punto fijo  $\{x_k\}$  converga. Si la cota (2) no se cumple en todos los puntos del intervalo, la sucesión  $\{x_k\}$  puede ser divergente.

- d) (1 punto) Pruebe que si  $|\phi'(\alpha)| > 1$ , entonces  $\{x_k\}$  no puede converger.

**6** *Ajuste de una sección cónica por mínimos cuadrados.* Considere la familia de funciones bicuadráticas  $\varphi_{\alpha} : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$  dadas por

$$\varphi_{\alpha}(x, y) = \alpha_1 x^2 + \alpha_2 y^2 + \alpha_3 xy + \alpha_4 x + \alpha_5 y + 1,$$

donde

$$\alpha = [\alpha_1 \quad \cdots \quad \alpha_5] \in \mathbb{R}^5.$$

Se desea ajustar una sección cónica:

$$\varphi_{\alpha}(x, y) = 0,$$

a los puntos  $(x_i, y_i)$ ,  $i = 1, \dots, 8$  dados en la Tabla 1 minimizando la suma de cuadrados:

$$J(\alpha) = \sum_{i=1}^8 \varphi_{\alpha}(x_i, y_i)^2.$$

$i$	$x_i$	$y_i$
1	0	1
2	$2 - \sqrt{3}$	$1/2$
3	2	0
4	$2 + \sqrt{3}$	$1/2$
5	4	1
6	$2 + \sqrt{3}$	$3/2$
7	2	2
8	$2 - \sqrt{3}$	$3/2$

Tabla 1: Puntos  $(x_i, y_i)$ ,  $i = 1, \dots, 8$ .

a) (2 puntos) Encuentre una matriz  $A \in \mathbb{R}^{8 \times 5}$  y un vector  $\mathbf{b} \in \mathbb{R}^8$  tales que

$$J(\boldsymbol{\alpha}) = \|A\boldsymbol{\alpha} - \mathbf{b}\|_2^2.$$

b) (2 puntos) Supóngase que:

$$A = QR,$$

donde  $Q$  una matriz de tamaño  $8 \times 5$  con columnas ortonormales y  $R$  una matriz triangular superior de tamaño  $5 \times 5$  tal que todos sus elementos en la diagonal principal son distintos de cero. Pruebe que el mínimo de  $J$  está dado por la solución del sistema de ecuaciones:

$$R\boldsymbol{\alpha} = Q^t\mathbf{b}.$$

c) (1 punto) Obtenga las ecuaciones normales correspondientes y compruebe que

$$\boldsymbol{\alpha}_{\min} = [1/4 \quad 1 \quad 0 \quad -1 \quad -2]^T$$

es la solución de esas ecuaciones.

d) (1 punto) Dibuje la sección cónica  $\varphi_{\boldsymbol{\alpha}}(x, y) = 0$  que se obtiene con  $\boldsymbol{\alpha} = \boldsymbol{\alpha}_{\min}$ .